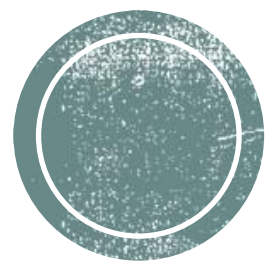


PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI MUSABAQAH

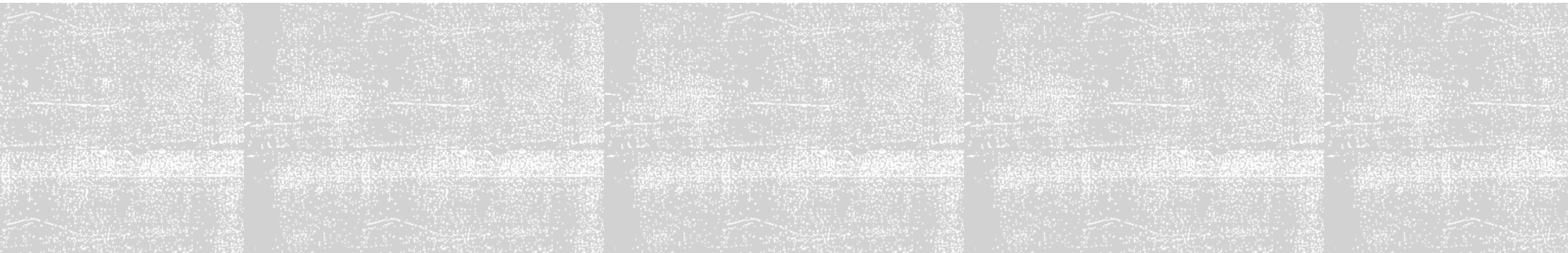
(c) 2024 Toha <tohenk@yahoo.com>

☎ 08123090095





PENDAHULUAN



MENGUNDUH

- Gabung dengan grup Facebook **TEAM IT MUSABAQAH** untuk pembaharuan informasi.
- Aplikasi dapat diunduh melalui website <https://musabaqah.id/> atau <https://github.com/tohenk/musabaqah-app/releases>.



APA ITU APLIKASI MUSABAQAH?

- Aplikasi Musabaqah adalah alat bantu penilaian pada MTQ/STQ yang mampu memeriksa interval nilai dewan hakim secara otomatis, menampilkan ranking/urutan nilai peserta sesuai dengan kaidah bidang-bidang penilaian dan dilengkapi dengan fungsi pemeriksaan sidik jari dan/atau wajah peserta.



FUNGSI APLIKASI MUSABAQAH

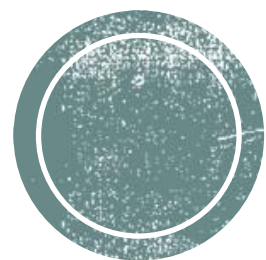
- Membantu pelaksanaan penilaian lomba pada Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ)/Seleksi Tilawatil Qur'an (STQ), dan lomba yang lain yang mengacu pada MTQ.
- *Secara personal*, membantu dan mempermudah tugas panitia untuk rekapitulasi nilai dan penentuan ranking.
- *Secara umum*, membantu keterbukaan dalam pelaksanaan perlombaan dengan memberikan informasi hasil penilaian baik secara langsung pada *venue* lomba maupun melalui Musabaqah Center (musabaqah.id).



INTEGRASI SIDIK JARI

- Menggunakan USB fingerprint seri u.are.u 4500.
- Jumlah sidik jari yang bias direkam fleksibel s/d 10 jari.
- Database sidik jari bersifat akumulatif dan dapat digabung dengan data sidik jari sebelumnya guna pendeteksian peserta secara akurat.
- Terintegrasi dengan penilaian.





INSTALASI APLIKASI MUSABAQAH



PESYARATAN SISTEM/KOMPUTER

- Resolusi layar 1024x768 dan Driver VGA sudah terpasang (agar bisa terhubung dengan proyektor).
- Disarankan menggunakan versi Windows modern semisal Windows 10 atau Windows 11.



INSTALASI APLIKASI

- Pasang Aplikasi Musabaqah menggunakan *Installer* yang dapat diunduh melalui tautan unduhan aplikasi.
- Pasang SDK fingerprint U.are.U 4500 (*opsional, cukup dilakukan sekali saja*).
 - Driver,
 - SDK, dan
 - Update SDK.



MEMULAI APLIKASI

- Untuk masuk ke Aplikasi Musabaqah, gunakan user **administrator** dan sandi **mtq**.
- Lakukan pengaturan awal aplikasi.
 - Membuat dan/atau mengimpor acara, atau mengimpor data dari musabaqah.id.
 - Menyelesaikan inisialisasi cabang/golongan lomba.
- Lakukan pendaftaran peserta bila diperlukan.
 - Dapat menggunakan identitas biometrik semisal sidik jari atau gambar wajah.
 - Lakukan update peserta ke penilaian bila telah selesai.
- Lakukan penilaian lomba.



PENDAFTARAN PESERTA

- Validasi umur peserta.
- Penomoran peserta otomatis sesuai gender.
- Mendukung pula penomoran secara manual.
- Impor dan ekspor data peserta.
- Integrasi dengan Aplikasi ID-CARD.



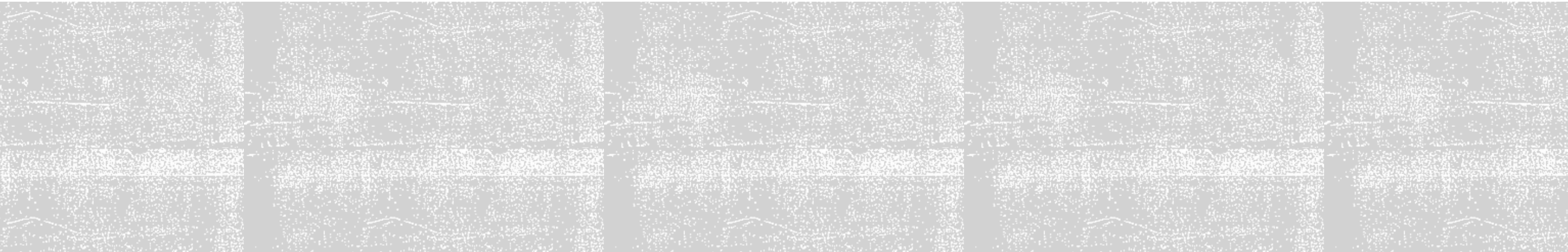
PENILAIAN LOMBA

- Penjurian I (*satu bidang dinilai 3 hakim dengan Nilai Rata-Rata maupun Nilai Tengah*).
- Penjurian II (*satu hakim menilai beberapa bidang*).
- Penjurian III (*variasi dari Penjurian I dengan jumlah dewan hakim untuk tiap-tiap bidang bebas ditentukan*).
- Cerdas Cermat.





PENDAFTARAN PESERTA



Musabaqah

PENGATURAN

PENDAFTARAN

Golongan

1 – TILAWAH AL-QUR'AN – TARTIL

Kafilah

1 – KABUPATEN PACITAN

Daftar

Hapus

0042

NIK

35

Nama

ZAIDAN DZAKA RAMADHAN

Pob

GRESIK

Dob

30/07/2013

Gender

L – LAKI-LAKI

Kontak

08123357379

Validasi

TAMPILAN PENDAFTARAN



TAHAPAN PENDAFTARAN

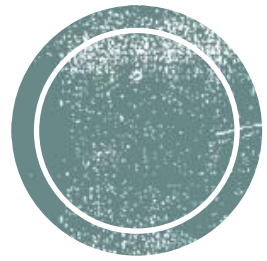
- Lakukan pengaturan pendaftaran meliputi tanggal batas umur.
- Jika menggunakan identitas biometrik.
 - Lakukan pemeriksaan untuk mengetahui peserta sudah terdata sebelumnya.
 - Apabila peserta dikenali lanjutkan dengan pengambilan nomor peserta.
- Masukkan data peserta yang meliputi NIK, nama, dan tanggal lahir lalu simpan.
- Apabila validasi peserta berhasil, lanjutkan dengan pengambilan nomor peserta.
- Lakukan perekaman identitas sidik jari dan/atau gambar wajah bila peserta baru.
 - Lakukan pemeriksaan ulang untuk memastikan peserta dapat dikenali.
- Ulangi poin 2 dst hingga semua peserta terdaftar dan mendapatkan nomor peserta.



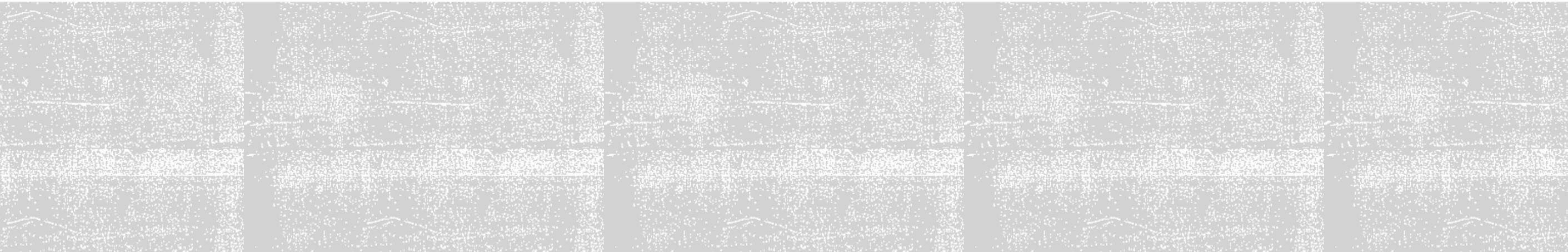
MENGOPTIMALKAN PENDAFTARAN

- Peserta dapat diimpor dari berkas CSV.
- **Penting!** Lakukan update peserta dari pendaftaran ke penilaian agar peserta otomatis termigrasi ke data penilaian lomba.





PENILAIAN LOMBA



TILAWAH AL-QUR'AN – ANAK-ANAK

BabakPENYISIHAN

Nomor Peserta

Nilai

BIDANG:			
TAJWID		FASHAHAH	
30		30	
Dewan Hakim	Nilai	Dewan Hakim	Nilai
Ali Mashud, S.Hi		Drs. H. Ali Mahmudi	
Basori Alwi		H. Muhyiddin, M.H	
Hj. Badiatul Umayah		H. Moh. Adib Mustofa, M.Pd.I	

Pilih Peserta

0146

Pilih

Informasi

Tidak ada data tersedia

F2 Aktifkan info

F5 Peserta

F6 Mulai

F7 Cetak

F8 Rekap

F12 Tutup

Jumat07 Juni 202407:17:35

TAMPILAN PENILAIAN

LANGKAH-LANGKAH PENILAIAN

- Pengaturan (Babak, Jenis Penilaian, dan Timer).
- Mengisi Data (Hakim, Peserta, Topik, Grup, dll).
- Penilaian.
- Ekspor dan impor data penilaian.



PENGATURAN LOMBA

- Tentukan Babak.
- Jenis Penilaian pada Penjurian I (Nilai Rata-Rata atau Nilai Tengah).
- Lomba Menggunakan Timer?
- Pengaturan Tambahan.

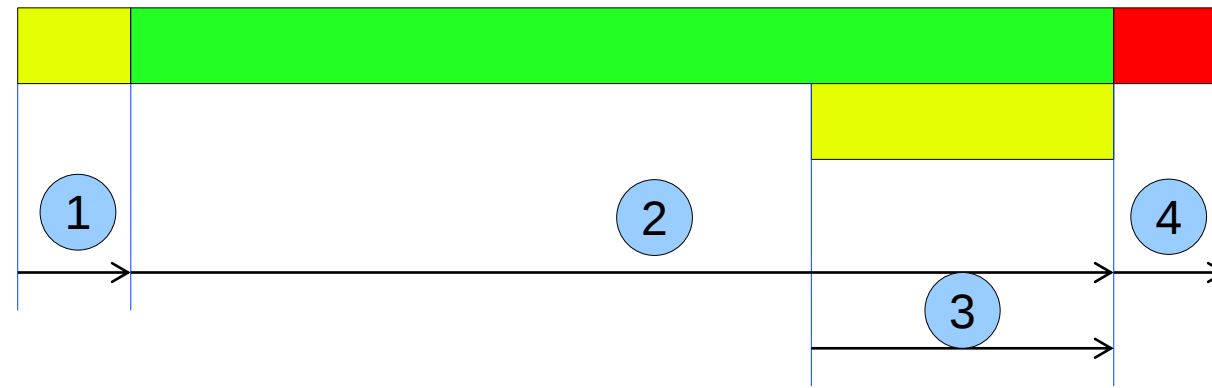


PEWAKTU

- ***Waktu Persiapan*** (lampu kuning berkedip) menandakan peserta untuk bersiap-siap.
- ***Waktu Penilaian*** (lampu hijau menyala) menandakan penilaian sedang berlangsung.
- ***Waktu Menjelang Habis*** (lampu kuning berkedip sedangkan lampu hijau tetap menyala) menandakan waktu akan segera berakhir.
- ***Waktu Habis*** (lampu merah menyala), penilaian sudah selesai.



DIAGRAM PEWAKTU



1. PERSIAPAN
2. PENILAIAN
3. MENJELANG HABIS
4. HABIS

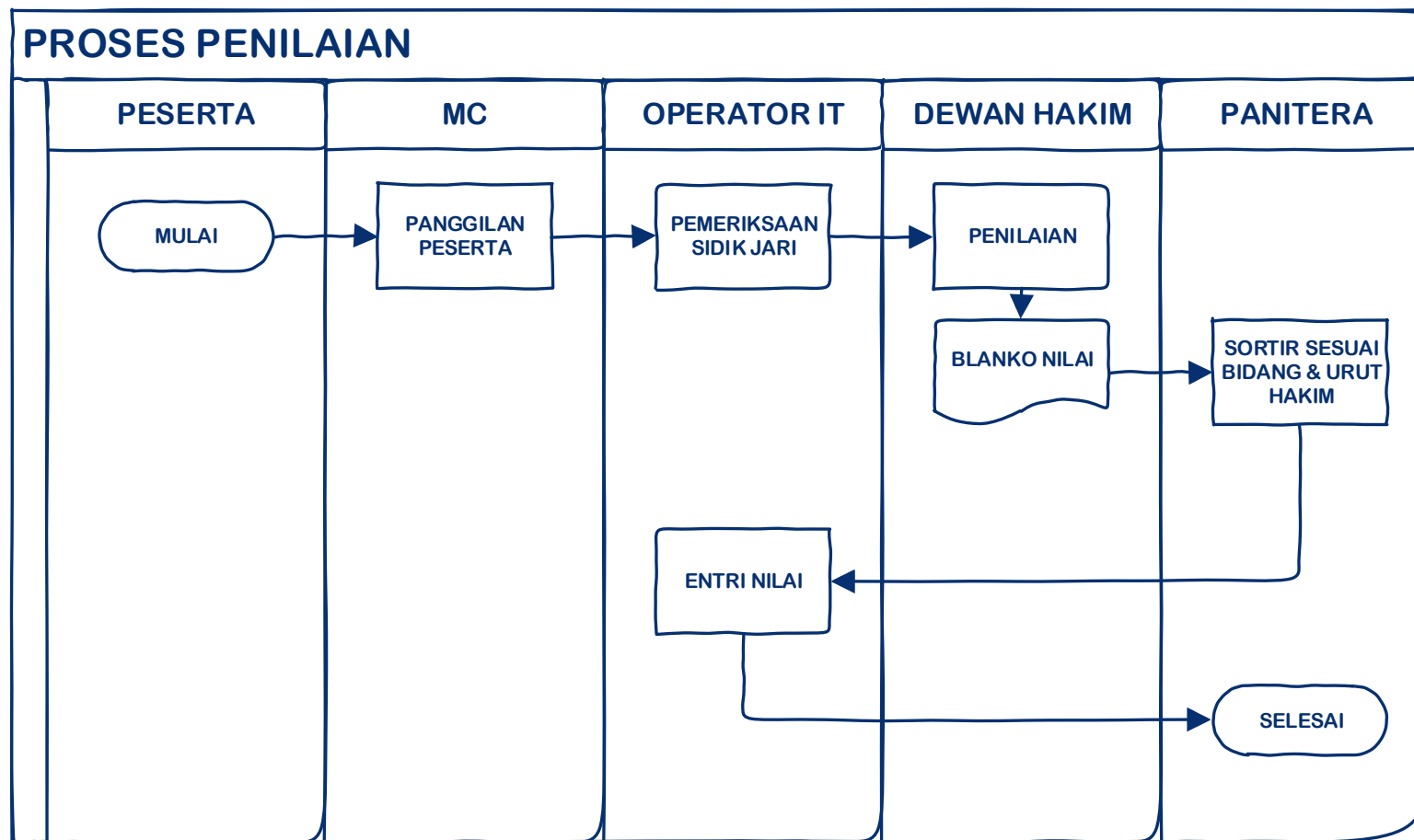


MENGISI DATA

- Data Hakim.
- Data Peserta.
- Data Topik.
- Data Regu, dll.



ALUR PROSES PENILAIAN



PENILAIAN PENJURIAN I-III

- Memilih Peserta (**F5**).
- Memulai (**F6**), jika menggunakan timer, Pewaktu akan ditampilkan.
- Hakim memberikan nilai dan operator memasukkan nilai tersebut.
- Cetak nilai (**F7**). Ulangi dari awal sampai semua peserta tampil.
- Setelah semua peserta tampil, cetak rekap (**F8**).



MEMASUKKAN NILAI

- ***Operator*** memasukkan nilai dari blanko penilaian masing-masing hakim.



PENILAIAN OVERLAPPING

- Terjadi ketika nilai untuk peserta yang sudah tampil belum sempat dimasukkan, namun peserta selanjutnya sudah mulai dinilai.
- Setelah beberapa menit peserta tampil.
 - Minimize Pewaktu (**F11**),
 - Pilih peserta yang akan dinilai (**F5**),
 - Tekan **SHIFT+F6** untuk memasukkan nilai,
 - Cetak (**F7**), dan
 - Akhiri dengan **F6** untuk mengembalikan Timer.



EKSPOR DAN IMPOR DATA LOMBA

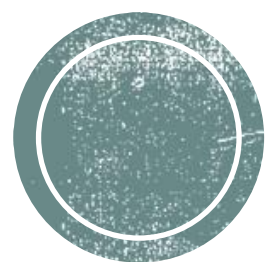
- Setelah sesi penilaian lomba selesai, lakukan ekspor data lomba.
- Hasil ekspor berupa berkas XML yang terletak pada folder Documents.
- Hasil ekspor tersebut dapat digunakan untuk memulihkan data lomba apabila terjadi kendala pada komputer/laptop yang digunakan.
- Hasil ekspor tersebut dapat diimpor pada komputer/laptop tertentu untuk menghimpun hasil semua cabang/golongan lomba dari semua *venue* lomba sehingga dapat diketahui hasil penilaian semua cabang/golongan lomba.



TROUBLESHOOTING

- Jika nilai untuk satu peserta ada kekeliruan sebaiknya diperbaiki pada akhir sesi.
- Untuk mengoreksi nilai gunakan **F6** dan jawab Ya pada konfirmasi koreksi nilai.





SELESAI

